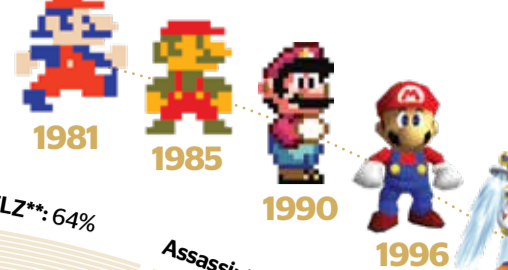


Su evolución a través del tiempo

Su primera aparición fue en 1981, en Donkey Kong, con el nombre de Jumpman; en ese entonces no era un plomero sino un carpintero.



Su creador

Conocido como el padre del videojuego moderno, fue el diseñador de videojuegos japonés Shigeru Miyamoto quien creó al icónico Mario.



Ranking de franquicias de videojuegos más conocidas en Estados Unidos

Super Mario es la franquicia de videojuegos más conocida en Estados Unidos. Creada por Nintendo, es reconocida por el 82 por ciento de los jugadores de este país.

GTA*: Grand Theft Auto
TLZ:** The Legend of Zelda
WOW*:** World of Warcraft

Fuente: Statista

Estados Unidos, abril de 2023; encuesta en línea; 1.242 encuestados; 18 a 64 años; "¿Conoce esta marca, aunque sólo sea por el nombre?"; Statista Consumer Insights



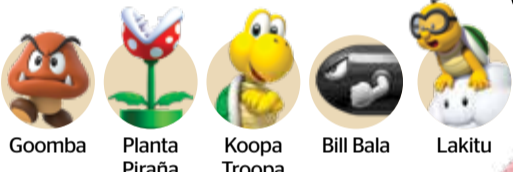
Archienemigo

Se trata del rey y el más poderoso de los Koopas. Es considerado su antagonista debido a que ha intentado apoderarse del Reino Champiñón y el universo en Super Mario Galaxy en innumerables ocasiones.



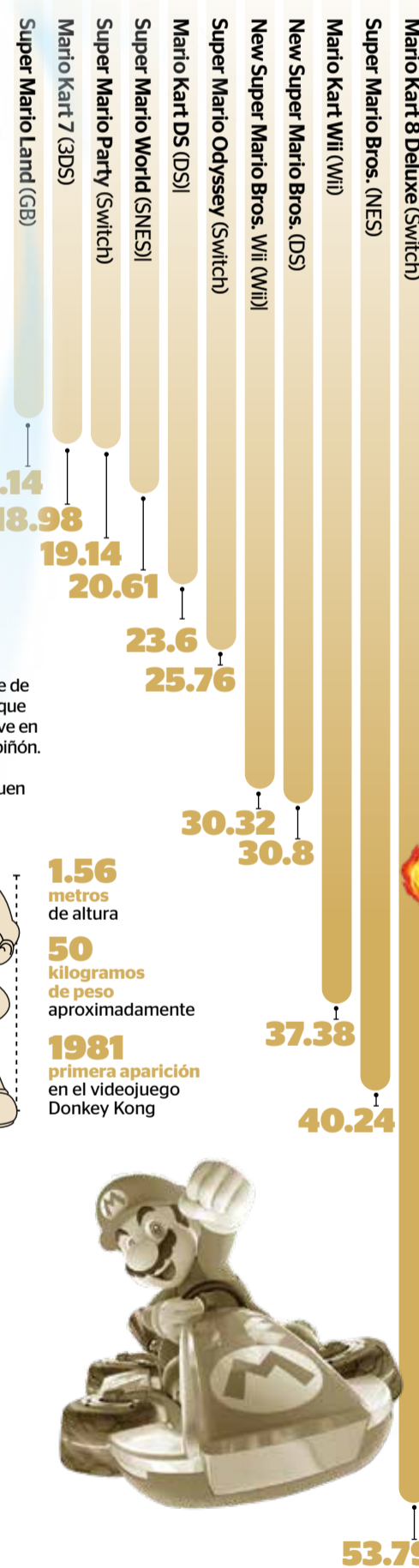
1985 primera aparición en el videojuego Super Mario Bros.

Otros enemigos



Videojuegos de Mario más vendidos en todo el mundo

Por unidades vendidas a marzo de 2023. (En millones)



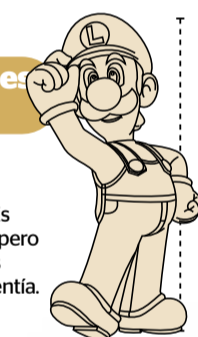
Habilidades

Dependiendo qué objetos obtenga, este puede ganar diversos poderes.

- Super Champiñón**
 - Transforma a Mario en Super Mario por lo que lo hará crecer, resistir daño y romper bloques.
- Estrella**
 - La estrella o superestrella vuelve a Mario invulnerable por un breve periodo y permite derrotar a cualquier enemigo con solo tocarlo.
- Champiñón Vida Extra**
 - Un objeto escondido en bloques que le dará a Mario otra vida si es derrotado.
- Caparazón Verde**
 - Te permite lanzar el caparazón de los koopas para atacar, tiene la propiedad de rebotar.
- Flor de Fuego**
 - Le da la habilidad a Mario de arrojar bolas de fuego.
- Bloque?**
 - Este objeto en el mapa al ser golpeado por Mario le dará monedas o un objeto.
- Super Hoja**
 - Le permite transformarse en Tanookie (perromapache de origen japonés) el cual podrá golpear con su cola a los enemigos.
- Super Campana**
 - Transforma a Mario y sus amigos en felinos, dándoles la habilidad de golpear con sus garras, escalar las paredes y banderas.
- Pluma**
 - Permite a Mario volar y disminuir la velocidad de caída.
- Elefanzana**
 - Transforma a Mario en elefante dándole la fuerza para destruir bloques y paredes.

Principales aliados

Luigi
> Es el hermano menor de Mario. Es tímido y cobarde, pero en algunos juegos demuestra su valentía.

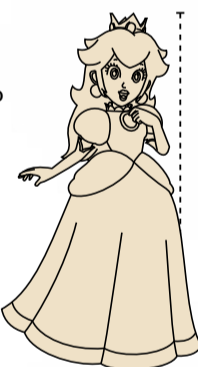


1.70 metros de altura

59 kilogramos de peso aprox.

1981 primera aparición en el videojuego Mario Bros.

Peach
> Es la princesa del Reino Champiñón. Mario la ha rescatado de Bowser en varias ocasiones. Aunque en 2005 cambia de rol; siendo ella quien lo rescata a él en el videojuego Super Princess Peach.

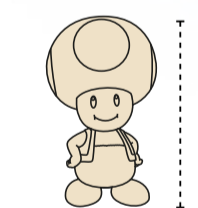


1.75 metros de altura

49 kilogramos de peso aproximadamente

1985 primera aparición en el videojuego Super Mario Bros.

Toad
> Es un pequeño humanoide con la cabeza en forma de champiñón. Aunque Toad es el nombre de un individuo, también se refiere a la especie entera.



1.03 metros de altura

22 kilogramos de peso aproximadamente

1981 primera aparición en el videojuego Super Mario Bros.

Mario
> Fontanero estadounidense de origen italiano que actualmente vive en el Reino Champiñón. Es una persona humilde y de buen corazón.



#MARIODAY

'ITS A MEEEE, MARIO'

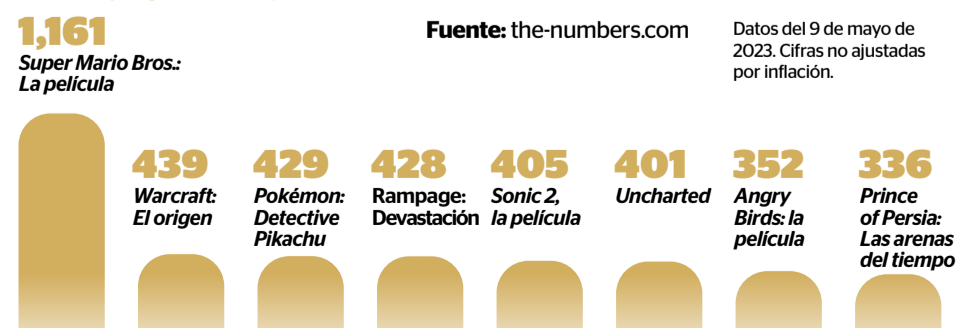
INFOGRAFÍA: MIGUEL ULLOA MACIEL @MiguelUlloaM Y ARMANDO PEÑA @Ophantomile ILUSTRACIÓN: LEONEL MARÍN

Sin duda alguna el videojuego que ha marcado generaciones y estableció un antes y después en esta industria es Marios Bros., con más de cuatro décadas en el mercado y millones de copias vendidas este plomero sigue generando tendencia. Por ello cada 10 de marzo recordamos a nuestro héroe, pero esto no tiene que ver con el día de lanzamiento de algún juego o fecha conmemorativa, sino que aficionados la escogieron por la contracción de la grafía inglesa 'March 10' (Mar10) que puede leerse como Mario.

Éxito en taquilla

Super Mario Bros.: la película, estrenada el año pasado, es el filme de videojuegos más taquillero de la historia. Esta es la tercera adaptación cinematográfica de la franquicia de Mario de Nintendo.

Recaudación mundial de las películas de videojuegos más taquilleras (en millones de dólares)



Fuente: the-numbers.com

Datos del 9 de mayo de 2023. Cifras no ajustadas por inflación.